

# GRÆNSER

Når du skal beslutte, om en bold er "inde" eller "ude" ved en grænse, kan du bruge følgende "regel":

Hvis en bold er indenfor eller blot berører det område, som er **mindst**, betragtes bolden som værende i det mindste areal.

## Out of Bounds:

Banen er mindre end arealet udenfor banen. Bolden er derfor på banen, hvis bolden blot berører banen.

Pælene er placeret OUB og grænsen er på den side af pælene, som i jordhøjde vender ind mod banen

## Vandhazard:

Hazarden er mindre end banen. Bolden er derfor i hazarden, hvis bolden blot berører hazarden

Pælene er placeret i hazarden og grænsen er på den side af pælene, som i jordhøjde vender ind mod banen

## Bunker:

Bunkereren er mindre end banen. Bolden er derfor i bunkereren, hvis bolden blot berører bunkereren

## Areal under reparation:

AUR er mindre end banen. Bolden er derfor i AUR, hvis bolden blot berører arealet

Pælene er placeret i AUR og grænsen er på den side af pælene, som i jordhøjde vender ind mod banen

## Green:

Green er mindre end banen. Bolden er derfor på green, hvis bolden blot berører green